IT doupě

# Jak se tvoří web – Storybook

Za tu dobu, co projekt tvoříme, se nám už nahromadilo několik komponent. Každá z nich má mnoho vlastních stavů, a ne všechny zkrátka můžeme nasimulovat na samotné stránce. V cestě nám totiž často stojí styly a další balast, který komponentu obklopuje. Abychom ji kompletně izolovali, máme vlastně dvě možnosti – buďto si pro každou z nich uděláme vlastní stránku, kde zobrazíme všechny její stavy (nedoporučuji), a nebo použijeme Storybook.

Storybook je knihovna, jejímž cílem je vytvořit pro nás knihovnu komponent (říkají jim „stories“). Už když ji nainstalujeme příkazem "npm create [storybook@latest](mailto:storybook@latest)", vygeneruje nám dvě složky - .storybook obsahuje konfiguraci Webpacku (tady musíme přidat Sass podporu) a parametry pro Storybook, stories zase nějaké základní komponenty pro demonstraci. Tuhle celou složku můžete klidně smazat, my si totiž uděláme stories vlastní.

Každé komponentě nyní můžeme vytvořit soubor se \*.stories.\* příponou. V té exportujeme základní Meta objekt – obsahuje komponentu, která se má vykreslit, a také její stavy, které se následně v prohlížeči přetvoří na interaktivní prvky, kterými k nim budeme přistupovat – z booleanu se stane toggle, ze stringu text box, z Date objektu kalendář a ze seznamů hodnot comboboxy. Díky tomu mohou komponenty testovat i jiní členové týmu než vývojáři, třeba testeři, designéři, nebo produkťáci, bez toho, aby museli napsat jediný řádek kódu. Komponentu už pak jen exportujeme jako StoryObj typ.

V package.json nám storybook vygeneroval skript, kterým ho automaticky spustíme. Na localhostu nám vzápětí vyskočí webová stránka, ve které jsou pod sebou všechny komponenty seřazené. Po vybrání jakéhokoliv z nich s ním pak můžeme manipulovat a dole v sekci Controls mu měnit stavy.

A jako bonus vám ještě ukážu, jak se dá ve Storybooku jednoduše upravit vzhled. Můžete si totiž definovat vlastní, včetně změny loga vlevo nahoře. Já tam například přidal logo školy a odkaz na náš snad ještě nějakou dobu existující časopis. Takto nastavený objekt pak můžete předat do souboru .storybook/manager.ts.

To by bylo tento měsíc vše, snad jsem alespoň svému jedinému čtenáři ulehčil testování komponent. Ohledně webu nás ještě čekají dva články, přičemž v tom příštím převrátíme strukturu projektu (snad už naposled) vzhůru nohama. K tomu nám pomůže framework Next.js, ale na jeho ukázku si ještě budete muset chvíli počkat. Tak zase za měsíc, Informatice Zdar!

Jan Dlabaja, 4L

// img